Интерфейс игры делится на 2 уровня: внеигровой и внутриигровой.

Внеигровой интерфейс:

* Главное меню с кнопкой, при нажатии на которую открывается инвентарь.
* Инвентарь состоит из 2-ух страниц (слоты и магазин), которые можно переключать нажатием кнопки в левом верхнем углу (рядом с количеством денег):

1. В слотах расположены предметы, имеющиеся у игрока в данный момент, с указанием их количества. Слоты поделены на 2 таблицы— хранилище и слоты игрока, где расположены предметы, которые он берёт на этот бой. Между таблицами есть кнопка, при нажатии на которую начинается игра.

Каждый отдельный стак предметов занимает свой слот.

Перемещение предметов производится нажатием левой или правой кнопки мыши (начало движения). При нажатии левой "поднимается" весь стак, при нажатии правой — половина от количества предметов в нём. Завершить перемещение можно также с помощью левой или правой кнопки мыши, причём при зажатии правой кнопки предметы перемещаются в соответствующий их положению слот по одному с фиксированным интервалом, а при однократном нажатии левой — все сразу.

Предметы можно «продавать» стаками, перетаскивая их в инвентаре на кнопку в правом верхнем углу. При этом к счёту общего числа денег прибавляется половина рыночной стоимости стака.

При двойном нажатии на стак открывается окно с описанием выбранного предмета, его характеристиками и возможностью покупки дополнительных единиц.

1. Магазин представляет собой таблицу со всеми предметами, которые можно купить. При нажатии на один из них открывается окно с описанием предмета, характеристикой и возможностью покупки. Все купленные предметы отправляются в инвентарь.

Внутриигровой интерфейс:

* Перед началом уровня игроку показывают задание, которое необходимо выполнить для его успешного завершения.
* Слоты игрока с его оружием и способностями, с указанием кол-ва одинаковых предметов и индикатором оставшегося до восстановления времени (после использования). Экипировать предмет можно по нажатию левой кнопки мыши
* Полоска уровня здоровья над игроком и вражескими кораблями. Для игрока она дублируется над слотами
* Слева выводятся значение кадров в секунду, количество кораблей на уровне, координаты корабля
* После окончания уровня показывается кнопка возвращения в меню, а также результат (победа или проигрыш) и кол-во заработанных денег (при победе).